



E L D U E N D E V E R D E

# PISCO SUEÑA CON EL CAPITÁN CAIMÁN

Martín  
Casariego



Ilustraciones  
de Javier  
Vázquez

ANAYA

© Grupo Anaya, S. A., Madrid, 2006  
Proyecto realizado por: Pilar Solana e Isabel Morueco  
Director editorial: Antonio Ventura

[www.anayainfantilyjuvenil.com](http://www.anayainfantilyjuvenil.com)



PISCO SUEÑA CON EL CAPITÁN CAIMÁN



# Pisco sueña con el Capitán Caimán

Martín Casariego

*Ilustraciones de Javier Vázquez*

## 1 ARGUMENTO

A Pisco y a su hermana Ana no les gustan las espinacas para cenar. Una noche Pisco se escapa huyendo de la cena, y se esconde debajo de la cama. Allí piensa en las historias que le contaba Margarita, su canguro, y se queda dormido.

Empezó a soñar con su héroe favorito: el Capitán Caimán. Se encontraba en plena lucha contra el Capitán Diente Negro y sus secuaces, en medio de un mar rodeado de tiburones. Tenía que liberar a su amada, Marisa del Cerro.

En medio de la batalla, aparecieron el Almirante Mar de Fondo, padre de Marisa, y el Sargento Barlovento, que les dispararon con sus cañones. Uno de los cañonazos acertó en el palo mayor, donde se habían refugiado Pisco y el Capitán Caimán.

Entonces, cayeron al agua y, subidos a horcajadas en el palo, se dejaron llevar por la corriente hasta una isla desierta. Allí, Pisco le contó una mentira –porque en los sueños no importa mentir–: le dijo que se llamaba Teniente Nadie, porque se avergüenza de su nombre. El Capitán Caimán le nombró su Lugarteniente y le hizo una promesa: «mañana te daré una buena noticia, una sorpresa que te gustará».

Cuando le despertaron, se encontró con su madre. Y entre los dos hicieron un pacto: Pisco no montaría otro «numerito» como el ocurrido, y su madre no pondría espinacas para cenar. Toda la familia unió sus manos y gritó: «¡Amigos para siempre!».





PISCO SUEÑA CON EL CAPITÁN CAIMÁN



## 2 AUTOR E ILUSTRADOR

**Martín Casariego Córdoba** nace en Madrid en 1962. Es licenciado en Historia del Arte.

En 1988 participó en la fundación de la editorial Zigzag. Debutó como novelista con *Qué te voy a contar*, que obtuvo el Premio Tigre Juan de Novela a la mejor ópera prima de 1989.

En 1992 publica *Algunas chicas son como todas*. Ha escrito cuentos, artículos y guiones para cine y televisión.

**Javier Vázquez** nació en Madrid en 1959. Es dibujante de tebeos y ha participado en varias exposiciones colectivas. Es colaborador habitual de prensa y también trabaja en diseño e ilustración publicitaria. Ha ilustrado libros de texto y libros de literatura infantil y juvenil. Además de dibujar, ha escrito la serie *Al pintado-detective privado*.

## 3 PERSONAJES

### **Pisco**

Es el protagonista de la historia. Tiene una hermana pequeña, Ana. No le gusta comer verdura, pero sobre todo aborrece las espinacas. Una noche huye de la cocina, se esconde debajo de la cama y sueña con su héroe: el Capitán Caimán. Admira la ingenuidad de su hermana y logra resolver el conflicto con cariño y ternura, diciendo: «Amigos para siempre».

### **Ana**

Es la hermana pequeña y compañera de juegos de Pisco. Tampoco le gustan las espinacas, por lo que llora, las tira por el aire, e incluso dice «no etoy», tapándose los ojos con las manos.

### **El Capitán Caimán**

Es un pirata valiente, con una risa temeraria. Le pusieron ese nombre porque naufragó y un caimán le mordió dejándole los dientes marcados en la espalda.

Está enamorado de María del Cerro y tiene que rescatarla de su peor enemigo, el Capitán Diente Negro.

Para el Almirante Mar de Fondo es un renegado y un traidor a Su Majestad.

Se hace amigo de Pisco y le ofrece su amistad por haberle salvado la vida.



### El Capitán Diente Negro

Pirata malvado, que tiene secuestrada a la amada del Capitán Caimán. Su nombre le viene por el puñetazo que le dio el Capitán Caimán, dejándole un diente negro. Es un pirata fiero que no duda en querer tirar al Capitán Caimán a los tiburones.

### Almirante Mar de Fondo

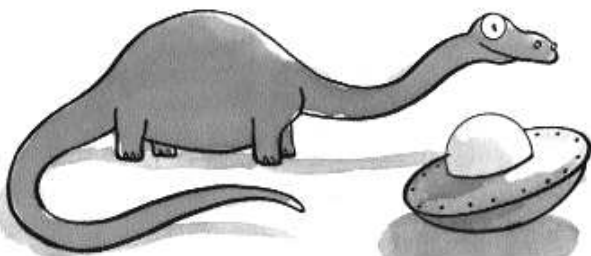
Padre de Marisa del Cerro. Considera al Capitán Caimán como un pirata traidor a la corona. No duda en disparar contra el barco del pirata sin escuchar los sollozos de su propia hija.

### Marisa del Cerro

Es la amada del pirata. Apenas le ve, pero su corazón le dice que es el hombre de su vida. Tiene un carácter fuerte y lucha contra el Sargento Barlovento para evitar que la lleven a su camarote.

### Los padres

Juan y Carmen son los padres de Pisco. Son comprensivos y muy cariñosos con Pisco y Ana. La madre suele ponerse en lugar de Pisco y encuentra una salida airosa para el niño. Parecen una familia feliz y capaz de resolver los problemas.



## 4 VALORES

❑ **La educación para una alimentación sana y equilibrada.** La madre de Pisco intenta que sus hijos coman verduras.

❑ **Compresión y ternura entre la familia.** A lo largo de la historia se observa cómo los padres de Pisco intentan comprender a sus hijos considerando la edad que tienen y demostrando en todo momento su cariño y tolerancia.

❑ **Resolución de situaciones conflictivas con acuerdos responsables.** Pisco se compromete a no montar otro numerito si vuelve a haber espinacas y su madre a no comprarlas muy a menudo.

❑ **La amistad.** Pisco no duda en ponerse en peligro para ayudar al Capitán Caimán, aunque sea en sueños. La amistad entre ambos se afianza con un pacto. Lo único que a Pisco le da un poco de recelo es la risa tan sonora del Capitán Caimán, pero le quiere y le ayuda.

❑ **La imaginación y la fantasía para elaborar y solucionar un conflicto real.** Pisco decide soñar con su héroe. En el sueño, se enfrenta a peligrosos piratas y feroces tiburones. Al despertar, halla la solución para enfrentarse con su plato de espinacas.



PISCO SUEÑA CON EL CAPITÁN CAIMÁN

# A C T I V I D A D E S

A continuación, se ofrecen unas actividades de animación para realizar (colectivamente o con fichas individuales) antes de leer el libro, y así suscitar el interés por su lectura, y después de leerlo, para recrear los distintos aspectos de su contenido y fomentar la creatividad de los lectores.



## ANTES

### DE LA LECTURA

#### CUENTOS, ESCONDITES, ISLAS SECRETAS

Preguntaremos a los niños y niñas cuáles son sus cuentos preferidos, si tienen algún escondite, cuándo y por qué van, qué hacen cuando están allí, si van solos o acompañados...

Luego elaborarán una lista de los objetos que consideran necesarios para sobrevivir y cómo los utilizarían en una isla desierta.

## DESPUÉS

### DE LA LECTURA

#### NOTICIAS, PACTOS Y HUIDAS

Inventaremos «buenas noticias» como la que promete darle a Pisco el Capitán Caimán. Podemos escribirlas e ilustrarlas.

Luego formularemos pactos como el que hace Pisco con su madre o con el Capitán Caimán. Se comentarán las ventajas que tiene llegar a un pacto y las responsabilidades que tiene cada uno.

Comentaremos qué cosas nos provocan las mismas ganas de huir, como hace Pisco con las espinacas. ¿Qué solemos hacer para esquivar esas situaciones?

# 1 ANTES

DE LA LECTURA



PISCO SUEÑA CON EL CAPITÁN CAIMÁN

Pisco se ha quedado dormido debajo de su cama.  
¿Con qué crees que estará soñando?  
Escríbelo.

¿Cuál es tu sueño preferido?  
Dibújate y escribe tu sueño.

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____



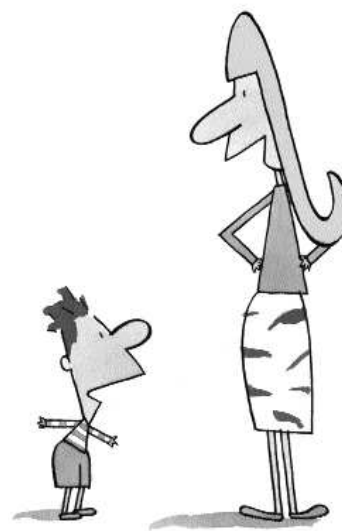
# 2 ANTES

DE LA LECTURA



PISCO SUEÑA CON EL CAPITÁN CAIMÁN

A Pisco le hace ruidos la tripa. Tiene hambre.  
¿Qué le habrá preparado su madre para cenar?  
Dibuja y escribe el menú preferido de Pisco.



PRIMER PLATO

---

---

SEGUNDO PLATO

---

---

POSTRE

---

---

# 1 DESPUÉS

DE LA LECTURA



PISCO SUEÑA CON EL CAPITÁN CAIMÁN

Escribe el nombre de cada personaje que aparece en la ilustración. Rodea con el mismo color el dibujo y la frase que ha dicho cada personaje.



¿Ríndete, Capitán Caimán!



¡Suéltame, bruto! ¡Animal!



¡Qué chuto!



¿Qué hacías ahí metido?



¡Jamás! ¡Prefiero morir luchando!

Me han dicho que hay por aquí un león que se come toda la comida.



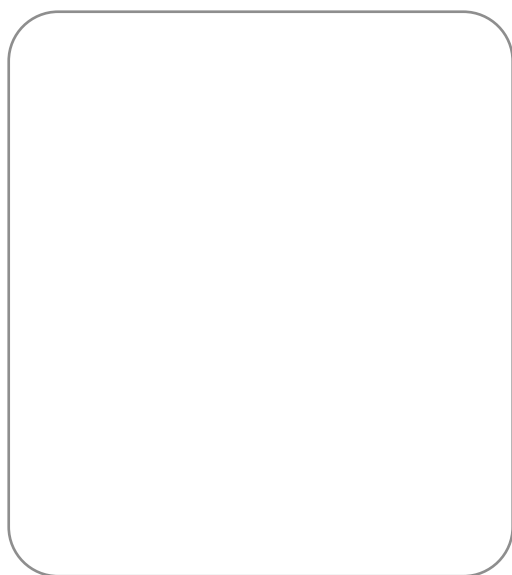
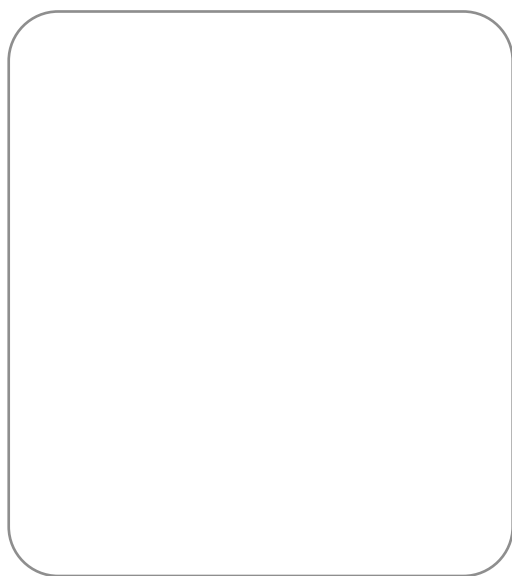
# 2 DESPUÉS

DE LA LECTURA



PISCO SUEÑA CON EL CAPITÁN CAIMÁN

Pisco ha vuelto a soñar y regresa con su héroe favorito para vivir nuevos episodios. Dibuja en estas viñetas su nueva aventura.



# SOLUCIONES

Después de la lectura

FICHA 1

¿Ríndete, Capitán caimán!



¡Suéltame, bruto! ¡Animal!



¡Qué chuto!



¿Qué hacías ahí metido?



¡Jamás! ¡Prefiero morir luchando!



Me han dicho que hay por aquí  
un león que se come toda la comida.

