

Ilustraciones de Agnese Baruzzi

EL LIBRO ANTIABURRIMIENTO DE LA Escuela de Magia

CON JUEGOS Y PASATIEMPOS
PARA HORAS DE DIVERSIÓN



ANAYA

Ilustraciones de Agnese Baruzzi

EL LIBRO ANTIABURRIMIENTO DE LA Escuela de Magia

CON JUEGOS Y PASATIEMPOS
PARA HORAS DE DIVERSIÓN



ANAYA

¡Hola! Con el Libro Antiaburrimiento de la Escuela de Magia para BRUJOS Y BRUJAS, aprenderás hechizos muy útiles con los que recuperar tu encanto. Te vamos a enseñar mil formas de acabar con el aburrimiento, PASÁRTELO BIEN y APRENDER un montón.

**¿Cómo? ¿QUE NO TE LO CREEES?
Pues vamos a ponerte a prueba.
Mejor dicho, a tres pruebas. Si aceptas,
coge la VARITA... o, bueno, más bien
el lápiz y ¡manos a la obra!**

**Encontrarás las soluciones
al final del libro.**



Este libro es de:

DESAFÍO PARA APRENDICES

Nivel 1 • p. 6

DESAFÍO PARA ENCANTAR

Nivel 2 • p. 40

DESAFÍO PARA HECHIZAR

Nivel 3 • p. 72

DEMUESTRA LO QUE VALES

Para entrar en la Escuela de Magia, primero tienes que derrotar al dragón que echa fuego por la boca. No hace falta que luches contra él: solo tienes que corregirlo.

Fíjate bien en las secuencias de objetos y encuentra el intruso dentro de cada grupo.

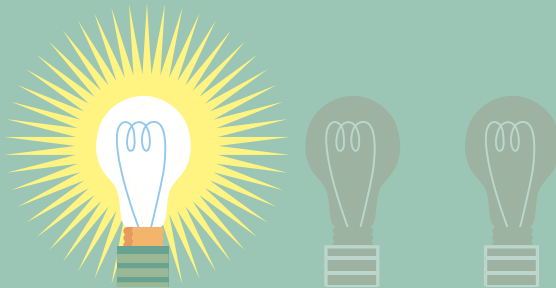




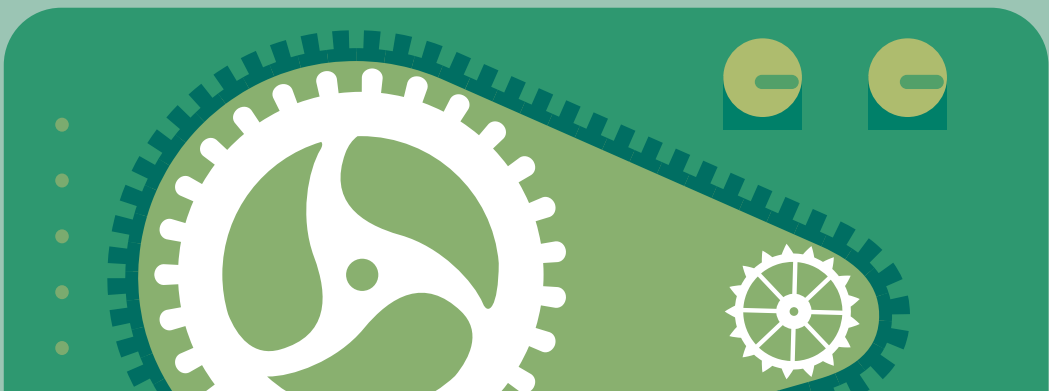


DESAFÍO PARA APRENDICES

Nivel 1



Esta es la primera prueba que te han puesto los
BRUJOS ANTIABURRIMIENTO.
Es el nivel más fácil. ¡Empieza a practicar!



LAS HERRAMIENTAS DEL OFICIO



¿Quieres preparar una pócima? Pues vas a necesitar un alambique, que es uno de estos recipientes de colores.

Fíjate bien y encuentra, dentro de cada grupo, el único alambique que no esté duplicado.



VISTA FELINA

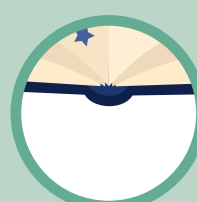
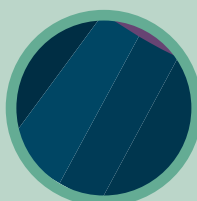
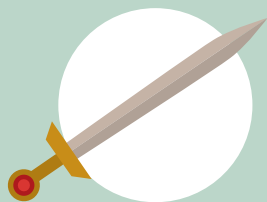


Todos los gatos ven en la oscuridad, pero Nero tiene una vista aún mejor. Le basta con ver un detalle muy pequeño para reconocer el objeto al que pertenece.

Une cada objeto con su detalle ampliado.



La cosa se complica. Ahora hay más detalles para cada objeto. Únelos todos con los objetos correctos.

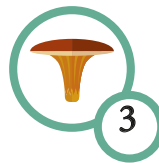
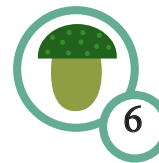
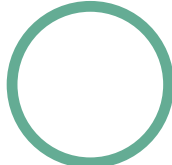
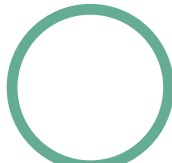
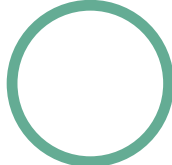
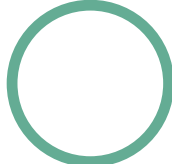
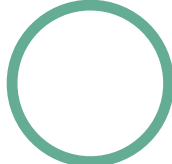


HORA DE PREPARAR PÓCIMAS



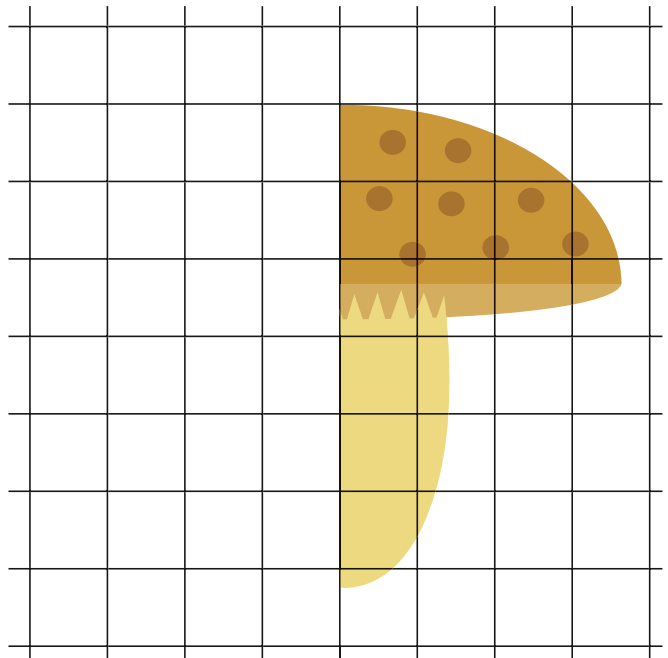
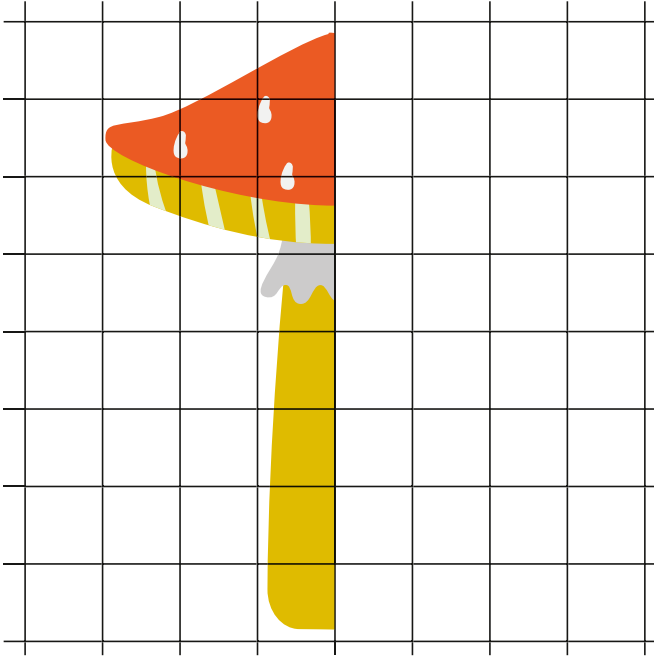
La bruja Verduja quiere preparar unas cuantas pócimas, pero no se acuerda de las setas mágicas que tiene que usar. Ayúdala.

Completa las secuencias anotando el número de la seta que corresponda. Pero ten cuidado, porque sobra una.

Verduja está apuntando las recetas en su libro de hechizos
y quiere ponerles un poquito de color.

**Completa los dibujos de las setas
ayudándote de la cuadrícula.**





¡BIENVENIDO A LA ESCUELA DE MAGIA, DONDE ES IMPOSIBLE ABURRIRSE!

Prepárate para resolver laberintos encantados,
descubrir diferencias misteriosas y enfrentarte
a retos mágicos que pondrán a prueba tu ingenio.
Con actividades para todos los gustos y tres niveles
de dificultad, este libro es tu varita secreta
para transformar cualquier momento aburrido
en horas de diversión y aventura.

1573007

ISBN 978-84-143-5978-5



9 788414 359785

ANAYA

www.anayainfantiljuvenil.com