

ÁLVARO NÚÑEZ · ALBERTO DÍAZ · MIGUEL CAN

LOS **FRIKI** **JUEGOS** DE  
**LECHUZA DETECTIVE**

EL MISTERIO  
DE LA CASA  
DEL TERROR

INCLUYE  
+ de  
30 RETOS  
Y PEGATINAS



1.<sup>a</sup> edición: mayo de 2016

© Del texto y de las ilustraciones: Álvaro Núñez,  
Alberto Díaz y Miguel Can, 2016  
© De esta edición: Grupo Anaya, S. A., Madrid, 2016  
Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid  
[www.anayainfantilyjuvenil.com](http://www.anayainfantilyjuvenil.com)  
e-mail: [anayainfantilyjuvenil@anaya.es](mailto:anayainfantilyjuvenil@anaya.es)

ISBN: 978-84-698-1629-5  
Depósito legal: M-9529-2016

Impreso en España - Printed in Spain

Las normas ortográficas seguidas son las establecidas por la Real Academia  
Española en la *Ortografía de la lengua española* publicada en 2010.

*Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeran, plagiaran, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.*



# FRIKI JUEGOS

¡ESPERA!  
ANTES DE EMPEZAR  
HAY ALGO QUE DEBES  
SABER.

POR FAVOR,  
LEE LO QUE PONE  
AQUÍ ABAJO ANTES  
DE CONTINUAR.



## ¡ESTE NO ES UN CUADERNO DE PASATIEMPOS CUALQUIERA!

Podrías resolver los juegos en el orden que quisieras, pero no te lo recomiendo. En estas páginas se cuenta un importante caso para detectives, y tú puedes ayudarme a investigarlo.

Es más divertido leer y resolver los juegos en orden. Si no sabes alguna respuesta, puedes consultarla en las páginas de soluciones (con cuidado de no desvelar las siguientes). Al final, si tus superpoderes mentales son tan buenos como los míos, resolverás el caso.

**¡Comienza la aventura!**

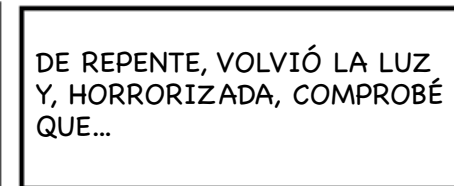
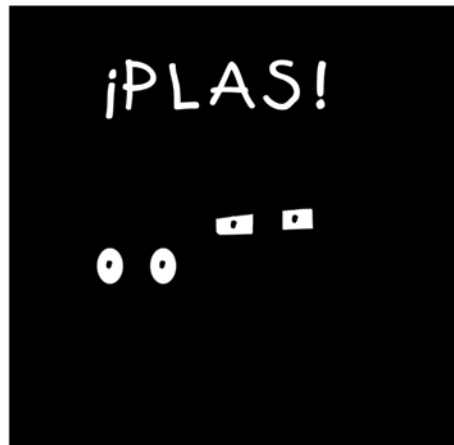


Ratón y yo nos preguntábamos qué demonios hacíamos allí...

Nuestro compañero Isidro había decidido celebrar su cumpleaños en la Casa del Terror y, sorprendentemente, no me preguntéis por qué, nos había invitado.

Desde luego, la Casa del Terror era el lugar más adecuado para celebrar el cumpleaños del abusón de la clase, pero si no nos hubieran obligado a ir nuestros padres, dad por seguro que Ratón y yo hubiésemos rechazado la invitación gustosamente.

Ya era tarde. Sentados en la vagoneta de la atracción, tragábamos saliva y manteníamos el tipo como podíamos. De repente, Isidro y los demás se pusieron a gritar, y aquello comenzó a moverse...



**¡RATÓN HABÍA  
DESAPARECIDO!**

TODOS LOS FINES DE SEMANA  
ESTRENO TORNILLOS.  
¡VENTAJAS DE TRABAJAR  
EN UNA FERRETERÍA!

# SOSPECHOSOS



Francisco «Frankenstein» trabaja de lunes a viernes en una ferretería y en el mismo barrio de Ratón! Los fines de semana los pasa trabajando en la Casa del Terror, convertido en su monstruo favorito. Apenas necesita maquillaje. Francisco piensa que si Frankenstein consiguió tener novia, ¡él también puede! ¿Por qué no?

UUUUUH...

Ana es vecina de César Ulises y lleva dos semanas trabajando en la Casa del Terror como la Niña de la Curva. Lo que más le gusta hacer del mundo mundial es, sin lugar a dudas, ¡dar sustos de muerte! Sus tres hermanos pequeños están encantados de que Ana se olvide de ellos, aunque solo sea los fines de semana que está trabajando...



COMER O NO COMER,  
ESA ES LA CUESTIÓN.



Pepe Chaparro está jubilado desde hace muchos años y su pasión es el teatro. Por eso no se lo pensó dos veces cuando la Casa del Terror le dio la oportunidad de interpretar su primer papel profesional. Sus nietos van a verlo actuar todos los fines de semana y Pepe el Zombie cuenta con una página en facebook de más de 10000 seguidores, ¡entre los que se encuentra Ratón!

# HABITUALES

El Conde es un tipo muy misterioso, al que es imposible «sacarle» su verdadero nombre. Los días de entre semana trabaja en una de las zumerías más famosas de la ciudad, de la que mi amigo Ratón es asiduo.

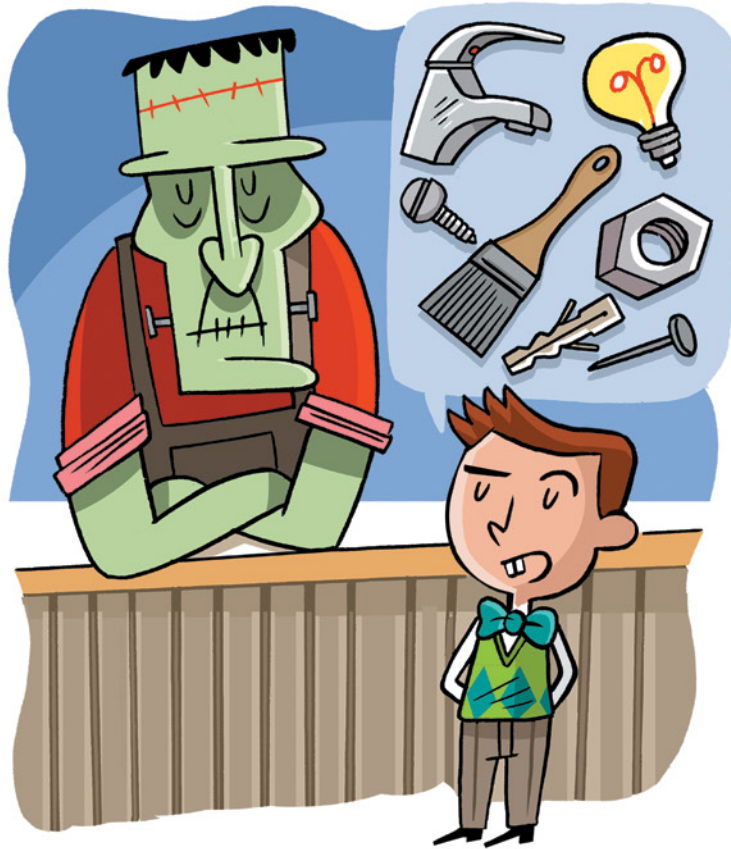
Margarita es la encargada de limpieza de la atracción. Si por casualidad has tenido la mala suerte de vomitar allí del susto, como le ocurrió a Ratón hace dos años, ya habrás comprobado que lo más aterrador de la Casa del Terror ¡son sus broncas!



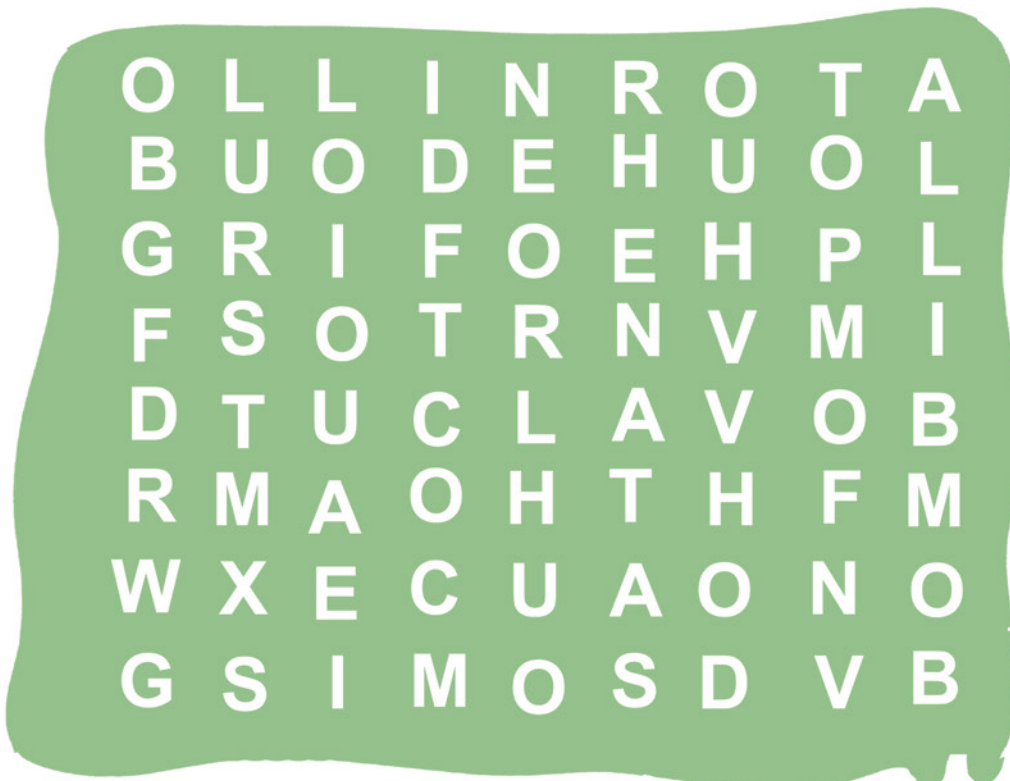
¿QUE RATÓN HA  
DESAPARECIDO? ¡LO SABÍA!  
¡SEGURO QUE HA TENIDO QUE  
IRSE A CASA A CAMBIARSE  
DE PANTALONES!

Y este es Isidro, el compañero de clase que, «sospechosamente», nos ha invitado a su cumpleaños. ¿Para qué querría invitarnos a nada el encargado de robarnos todos los días el bocadillo del recreo?





Ratón me contó que hace unos días visitó la ferretería de Francisco «Frankenstein». Encuentra los siete objetos que compró en la SOPA DE LETRAS.





# ¡ENGÁÑCHATE A LA SERIE MÁS MISTERIOSA !

Soy Carla Ventura, la mejor detective del mundo mundial. No hay caso que se me resista (a menos que me pongan unas galletas de chocolate por delante, ¡ñam!). Acompáñame en las investigaciones más famosas de mi carrera.



¿GANAS DE MÁS  
FRIKI  
JUEGOS

POR  
RESOLVER?

¡Atrévete con este  
caso grafitero!





Nada puede salir mal en la feria, el lugar más divertido de la ciudad. ¿Nada? Los monstruos de la Casa del Terror te retan a un caso que pone las plumas de punta. Las pistas pueden estar en cualquier lugar, en el sarcófago de la momia e incluso entre los sesos de Pepe el Zombi. Ármate de valor y acompaña a Carla y Ratón en esta aventura.

**¡Esta vez el detective eres tú!**



**BUSCA  
LAS PISTAS**



**PINTA  
Y DIBUJA**



**RESUELVE  
LOS ACERTIJOS**



**¡Y ENCUENTRA  
AL CULPABLE!**