



LA



DIVERTIDA

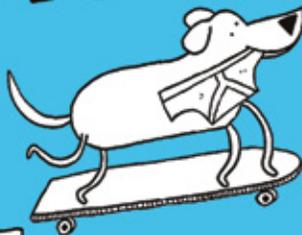
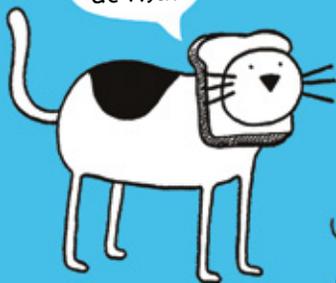


VIDA DE LAS

MASCOTAS

¡Precaución!  
No lo uses  
para hacer  
los deberes.

¡Para  
partirse  
de risa!



JAMES  
CAMPBELL

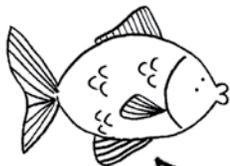
ROB  
JONES

El niño más divertido del mundo  
(según su madre)

Muy bueno dibujando perros  
(según su gato)

ANAYA

## Elogios a *La divertida vida de las mascotas*



«He disfrutado desde el primer trocito al último. Creo que todo el que lo lea se va a reír hasta perder los calcetines (que es lo que me pasó a mí). En especial me gustaron las instrucciones para implorar y hacer chantaje emocional. Espero que siga usted escribiendo libros».

Emma, 10 años

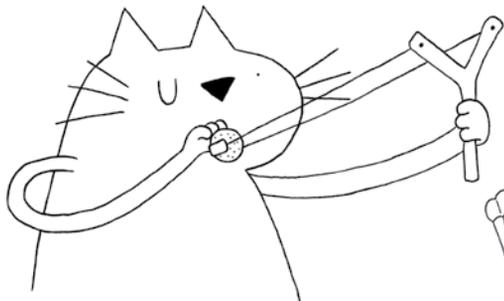
«Es estupendo. Muy muy divertido. ¿Va a haber otro? En el cole se lo he enseñado a Ned y a Thomas, y también quieren comprárselo».

Arlo, 11 años



«Maravillosamente maravilloso. Más emocionante y divertido que ningún otro libro que yo haya leído».

Ethan, 9 años

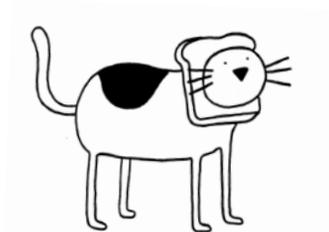


«Me encantó *La divertida vida de las mascotas*. Es superdóver».

Noah, 9 años

Para Daphne - James Campbell

Para mi sobrina y mi sobrino,  
Olivia y Alfie x - Rob Jones



Título original: *The Funny Life of Pets*

1.ª edición: abril de 2019

© Del texto: James Campbell, 2018

© De las ilustraciones: Rob Jones, 2018

Publicado por primera vez en Reino Unido por Bloomsbury Publishing Plc, 2018

© De la traducción: Adolfo Muñoz García, 2019

© Grupo Anaya, S. A., 2019

Juan Ignacio Luca de Tena, 15. 28027 Madrid

[www.anayainfantilyjuvenil.com](http://www.anayainfantilyjuvenil.com)

e-mail: [anayainfantilyjuvenil@anaya.es](mailto:anayainfantilyjuvenil@anaya.es)

ISBN: 978-84-698-4872-2

Depósito legal: M-2250-2019

Impreso en España - Printed in Spain

Reservados todos los derechos. El contenido de esta obra está protegido por la Ley, que establece penas de prisión y/o multas, además de las correspondientes indemnizaciones por daños y perjuicios, para quienes reprodujeren, plagiaren, distribuyeren o comunicaren públicamente, en todo o en parte, una obra literaria, artística o científica, o su transformación, interpretación o ejecución artística fijada en cualquier tipo de soporte o comunicada a través de cualquier medio, sin la preceptiva autorización.

LA  
**DIVERTIDA**  
VIDA DE LAS  
**MASCOTAS**

Traducción de  
Adolfo Muñoz

**JAMES  
CAMPBELL**

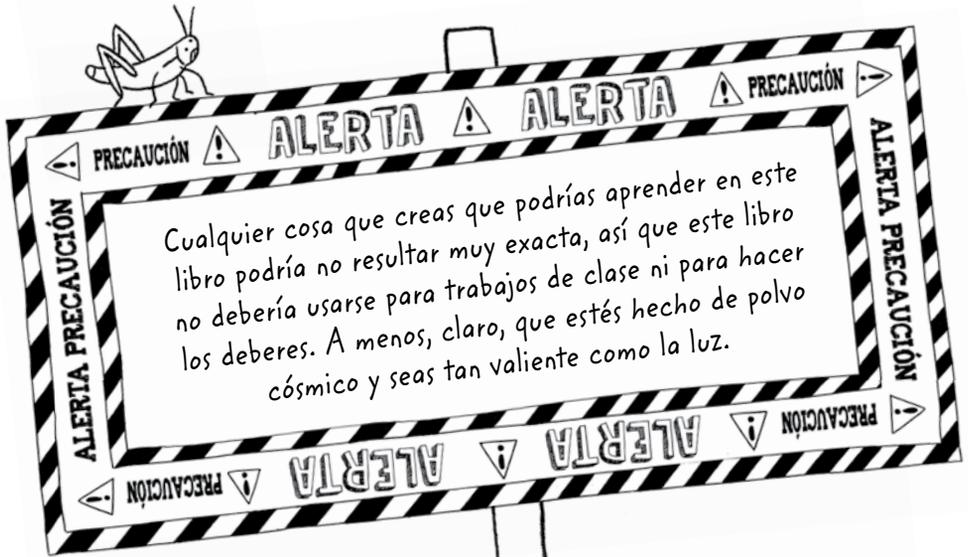


**ROB  
JONES**

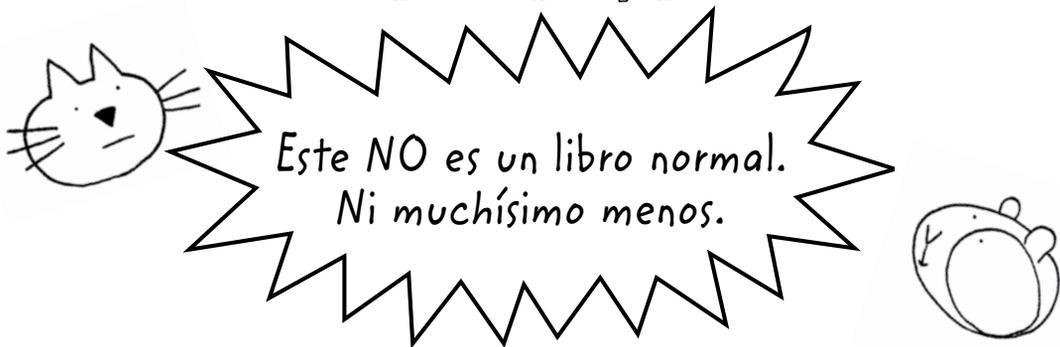
ANAYA



Lee esto antes de atreverte a seguir...



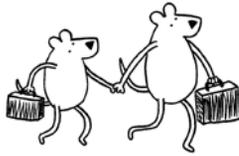
# QUÉ CLASE DE LIBRO ES ESTE



**N**o es un libro sobre cosas reales. Aquí no vas a encontrar mucha información práctica. Si andas buscando información escolar, auténtica, sobre mascotas, entonces deja inmediatamente este libro donde estaba y **sal corriendo (y chillando)**.

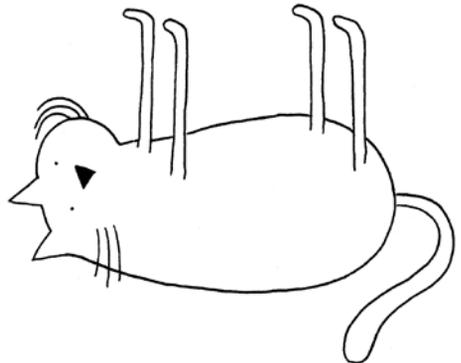
Si lo que buscas es información práctica, te podemos recomendar los libros siguientes:





# Este libro es para cuatro tipos de personas

1. Personas que tienen un animal en casa y les gustaría saber **lo divertido** que es.
2. Personas que no tienen animales en casa, pero les gustaría tener uno, dos, tres o **más**.
3. Personas que tenían un animal en casa que **«ha pasado a mejor vida»**. Este libro puede ayudarte a superarlo. O empeorar las cosas.
4. Personas que no tienen animales, ni han tenido, ni los quieren ni les importan un pepino pocho, pero les gusta **reírse** y **despiporrarse** hasta que se les caiga la cabeza y se conviertan en un burro.  
¡Que también puede ser un animal casero!



**N**o leas este libro como si fuera un libro normal, empezando por la página 1 y leyendo después todas las páginas en el orden correcto.

## ¡ESO ES UN ROLLO!

**P**uedes leer este libro hacia delante, hacia atrás, de lado y de, aproximadamente, **861 000** maneras diferentes.

En muchas páginas encontrarás **letreros** que te ofrecen distintas posibilidades. Para seguir un camino, simplemente vete hasta la página que te indica el letrero.

**A**lgunas de las páginas tienen letreros que te indican dónde ir a continuación. Algunas páginas tienen letreros de retroceso, que te dicen cómo volver adonde estabas antes. A veces hay **más de un letrero** de retroceso porque hay más de una manera de llegar a la página en que estás.

Cuando eso sucede, puedes **elegir**: regresar donde estabas antes o retroceder hasta otro punto en el que no hayas estado antes.

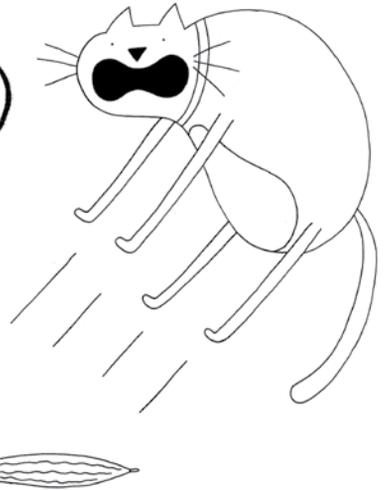
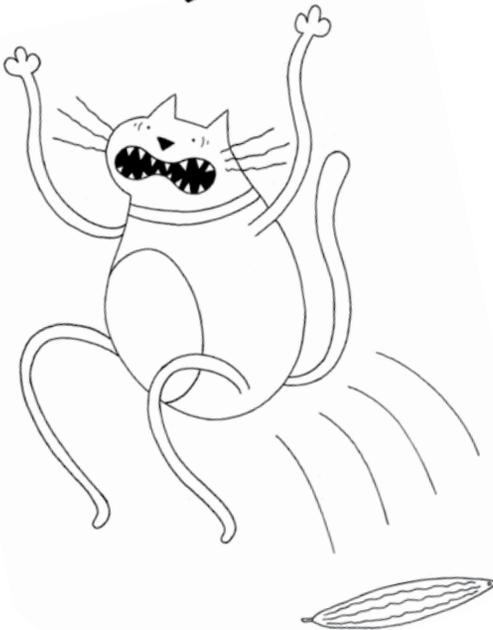


¿Tendrás que hacer eso muy a menudo?

# Advertencia sobre hechos reales

**D**e vez en cuando, este libro dirá alguna verdad.

Los gatos tienen miedo de los pepinos. Mira en internet y verás que todos están de acuerdo.



**T**ienes que tener **mucho cuidado** con las verdades. Las verdades cambian con el tiempo. Dentro de veinte años, cuando les des este libro a tus hijos, la mitad de las verdades

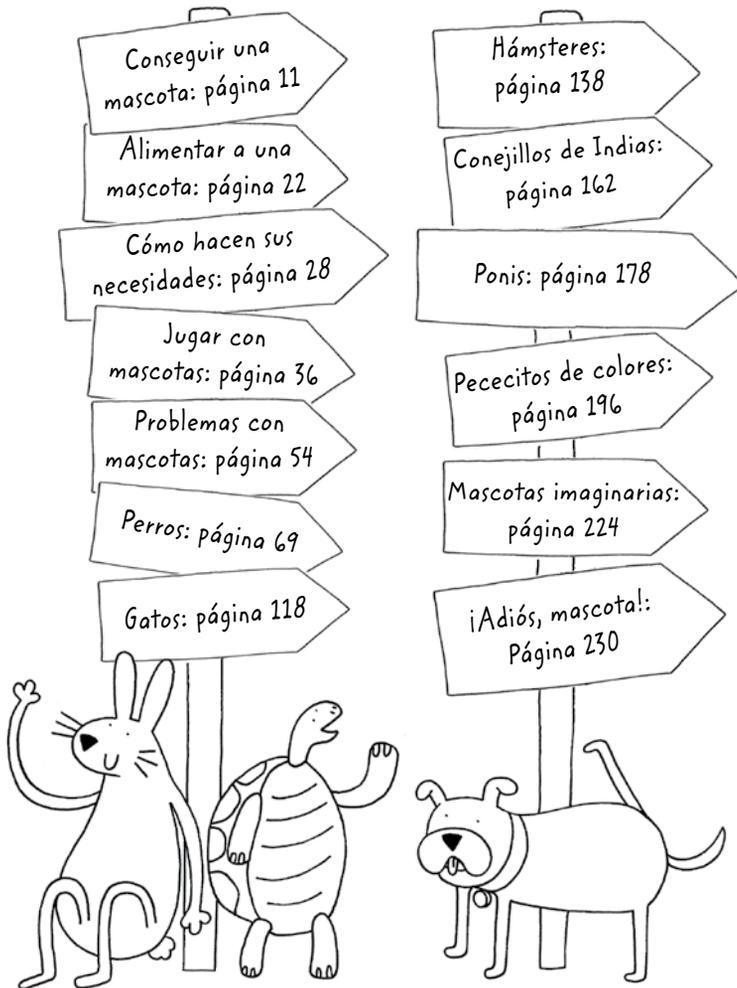
que aparecen en este libro ya serán **mentira**. Sin embargo, todas las cosas de mentira seguirán siendo ciertas a menos que la Luna **se aburra** y se vaya a otra parte.

# Comienzo

¡Enhorabuena! Has llegado al comienzo del libro.

Ahora tienes que **decidir** con qué capítulo quieres empezar.

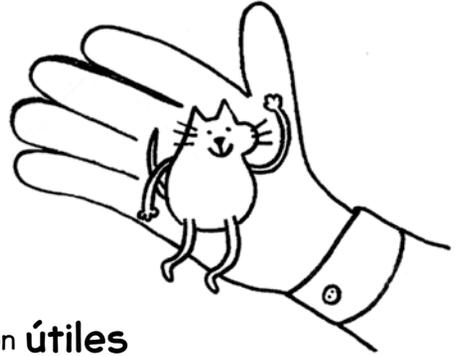
Recuerda: **¡no** hay un orden correcto ni incorrecto para leer este libro!



# ¿Qué es una mascota?

Vamos a empezar por **lo fundamental**: ¿qué es una mascota? Bueno, me alegro de que me lo preguntes.

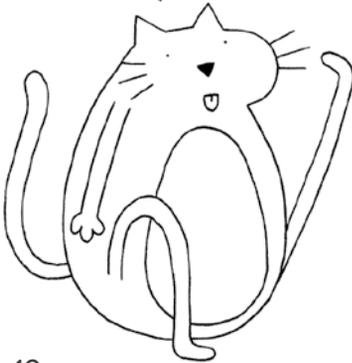
Las mascotas son **geniales**. Vienen en diferentes formas y tamaños. Algunas tienen **pelo**. Otras tienen **escamas**. Algunas son **tan pequeñas** que te las puedes poner en la mano. Otras son **el doble de grandes** que tú y, si se te sientan encima, hay peligro de que explotes.



Algunas mascotas son **útiles**

No he sido yo.

y pueden ir a buscar cosas, ayudar a la gente  
¡y hasta encontrar empleo! Otras mascotas  
se quedan todo el día sentadas sin hacer  
nada o, aún peor,  
metiéndose detrás del  
armario para dejar una  
caquita cuando no miras.



# Conseguir una mascota

**A**hora ya sabemos que las mascotas existen. No serviría de nada negarlo. Todos las hemos visto. Son **auténticas**.

**B**ueno, ¿cómo se consigue una mascota? ¿Nos quedamos esperando que **nos sonría la suerte** y que un día aparezca algún tipo de animal a los pies de la cama?

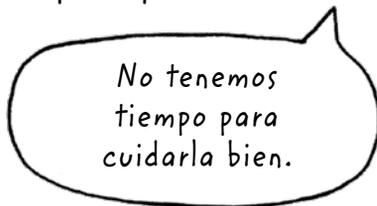
Qué hacer si te encuentras una mascota a los pies de la cama:  
página 61

**P**odría suceder, pero lo más probable **es que no**. Así que ¿cómo hacemos para **conseguir** una? ¿Cómo convencerías a tus padres de que puedes tener una? ¿Cómo decides cuál es la mejor mascota para ti?



# Chantaje emocional

¿Te estás volviendo loco para **persuadir** a tus padres de que te regalen la mascota que quieres? Puede que te hayan dado todo tipo de **razones** para explicarte por qué no puedes tenerla:



Esto no son más que **excusas** (a menos que sean verdaderas razones, en cuyo caso podrías tener que conformarte con una mascota imaginaria).

El chantaje emocional es cuando usas tu imaginación para hacerles sentirse mal por no regalarte una mascota. Las **estrategias** que podrías intentar son:

1. Dibujar un **dibujo precioso** de ti y de tu familia, y en el dibujo incluir la mascota que te gustaría tener. Entonces, les enseñas el dibujo a los mayores.



PAPÁ: Vamos a ver,  
¿qué tenemos aquí?  
NIÑO: He hecho un dibujo  
de nuestra familia. Este soy yo.  
Este eres tú. Esta es mamá.

PAPÁ: ¿Y quién es este?

NIÑO: Este es Flufy-Gurufy.

PAPÁ: ¿Y quién es Flufy-Gurufy?

NIÑO: Es el conejito que me vas a regalar.

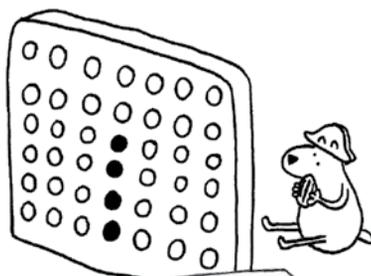


Conseguir  
una mascota:  
página 11

## 2. También puedes **dejarlo caer** en la conversación de vez en cuando.

¡Ah, me encanta este  
paseo por el campo!  
Pero todavía sería mejor  
si tuviéramos un perro.

Cómo me gusta jugar al  
4 en raya. Si tuviera un perro,  
me pasaría todo el día  
jugando con él.

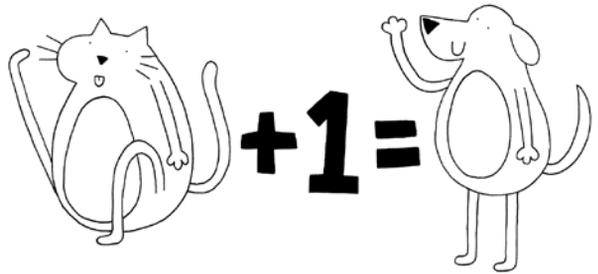


Cómo jugar al 4 en  
raya con tu mascota:  
página 50

# Una mascota más grande

Si tienes mucha mucha suerte, tus padres aceptarán que te tienen que regalar una mascota. Una manera de conseguir la mascota que quieres es no pedir esa, sino pedir otra que sea más grande **y más difícil** de tener en casa.

Si quieres una mascota, piensa en ella como un número. Entonces súmle un 1 para pedir otra mascota una talla **mayor**.



Por ejemplo, si quieres un **hámster** para tenerlo en una jaula, di que quieres un conejillo de Indias. «¡No, no, no, estás loco! ¡Un conejillo de Indias es demasiado grande!», te responderán. Y, entonces, si los miras con tus ojitos más tiernos y abiertos mientras ellos se quedan pensando, te dirán que un conejillo de Indias no, pero que un hámster **sí puedes tenerlo**.



Hámsteres:  
página 138

**P**ero ¿qué pasa si lo que quieres es un **conejillo de Indias?** Bueno, pues di que quieres un minino que ronronee y haga miau. «¡Ah, no! Pero ¿qué estás diciendo? ¡Los gatos son demasiado grandes!», gritarán.

Pero si los miras con tus ojitos más tiernos y abiertos mientras ellos se quedan pensando, entonces decidirán regalarte un conejillo de Indias.



Conejillos  
de Indias:  
página 162

**Y** ¿qué pasa si quieres un **gato**, cómo lo solucionas?

Bueno, les dices que quieres un perro de orejas caídas que se pase el día mordiendo huesos y galletas.

«¡Ah, no, no, no, no tenemos sitio!

¡Los perros son demasiado grandes!», exclamarán. Pero si

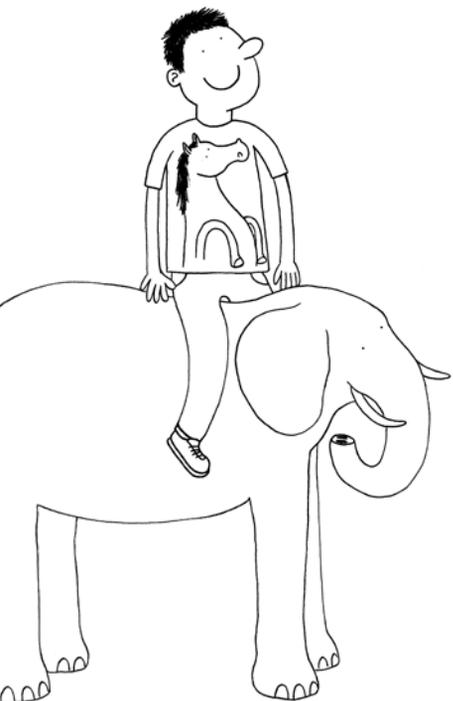
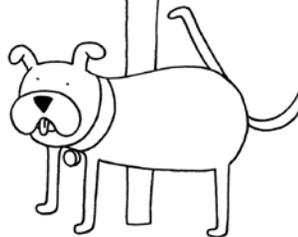
los miras con tus ojitos más tiernos y abiertos mientras ellos se quedan pensando, entonces decidirán que puedes tener un gato.



Organigrama para  
elegir mascota:  
página 18

**Y** si lo que quieres de verdad es tener un **perro**, tendrás que usar el sentido común. Y decir que quieres un poni para cabalgar y saltar vallas. «¡Los ponis son demasiado grandes, chavall!», te dirán ellos. «Esto no es más que un piso». Pero si los miras con tus ojitos más tiernos y abiertos mientras ellos se quedan pensando, entonces decidirán que puedes tener un perro.

Perros:  
página 69



**S**i lo que quieres es un **caballo**, entonces necesitas pensar a lo grande. Diles que quieres tener un elefante para hacer números de circo. «¡Ah, no, caray, por todos los demonios!», exclamarán ellos. «No tenemos sitio para Jumbo». Pero si los miras con tus ojitos más tiernos y abiertos mientras ellos se quedan pensando, entonces decidirán que te mereces un poni.

Ahora bien, si lo que quieres es un **elefante**, la cosa se sale de madre. Tienes que pedir un dinosaurio. Pero puede que te salga mal. «¡Ah, sí, sí, sí! Sin problema», te responderán seguramente. «Ahora mismo te compramos un dinosaurio». Y como los has mirado con tus ojitos más tiernos y abiertos mientras ellos se quedaban pensando, te regalarán una mascota de tamaño jurásico, que se comerá tu cama contigo dentro.

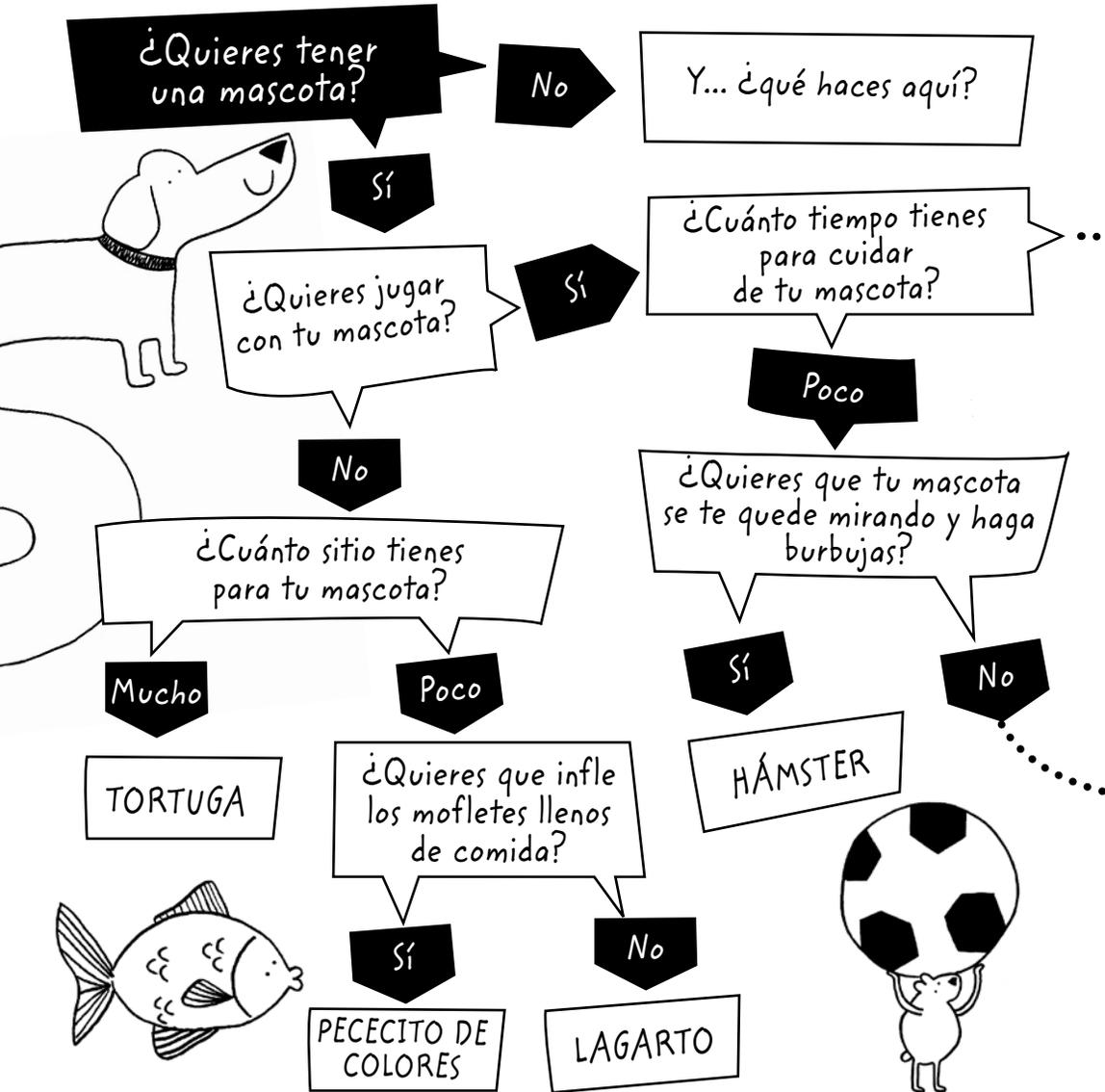


## Implorar

Si todo lo demás falla, implorar puede ser una manera muy efectiva de lograr que tus padres te regalen una mascota. Si la quieres **de verdad**, puedes ponerte de rodillas y decir: «¡Por favor, por favor, por favor, por favor, por favor, por favor...! ¿Puedo tener una mascota? ¡Por favor, por favor, por favor...!» etcétera.

Diferentes razas  
de caballos:  
página 20

# Organigrama para elegir mascota



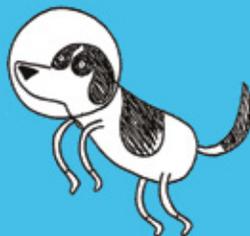
**S**i no sabes qué mascota quieres, usa este organigrama.

Empieza por el principio y síguelo hasta que llegues a una mascota.





¡Yo también  
te quiero  
mucho!



Si adoras a los animales, si quieres tener un animal, o si no te gustan los animales pero te encanta reírte hasta terminar llorando en el suelo...

¡ESTE es el libro perfecto para ti!

¿Qué mascota es la mejor para jugar?

¿Por qué los gatos tienen miedo de los pepinos?



Desde los cachorros regalados por Navidad, a la Teoría de la Conspiración Hamsteriana pasando por las tablas de identificación de caquitas y mucho, mucho más, descubre detalles descacharrantes de los animales y prepárate para una lectura tan divertida que te partirás de risa, te descuajeringarás el lomo, te destornillarás los engranajes y se te escaparán los mocos.



Llamadme...  
¡Terminator!



¡Soy un  
chihuahua!



1578559

ISBN 978-84-698-4872-2



9 788469 848722